**SERPENT ET ÉCHELLES**

Jeu du serpent composé d'échelles "pièges" ou "coup de pouce" pour apprendre à compter dans une langue étrangère. La partie est lancée !

**Objectifs PER travaillés :**

* Langues : L27, L2 23, L2 24, L3 23, L3 24, L3 26
* Mathématiques et S&N : MSN 22
* Sciences humaines et sociales : -
* Arts : -
* Corps et mouvement : CM 24
* Formation générale : FG 24, FG 25, FG 28
* Capacités transversales : Collaboration, communication, stratégies d'apprentissage

**PRÉPARATION**

**Matériel à photocopier :**

1. **PDF "règle du jeu"**
2. **PDF "plateau de jeu"**
3. **PDF "langues"**

**Matériel nécessaire à la mise en place du jeu :**

* **Une table**
* **Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)**
* **Un dé 6 faces**
* **4 pions**